

## REGLAMENTO 2 PIERNAS

- Se saca desde la figura central de la barra de media
- Si la bola sale de la mesa se pone en juego en la defensa del equipo por donde salió
- No se permite disparo aéreo o globo. Si se produce el otro equipo saca desde la media
- Si la bola entra a la portería y vuelve a salir cuenta como gol
- Se permite arrastre y ele
- No se permite remache. Si se produce se saca desde la defensa.
- No se permite sierra con 5 delanteros
- Después de cada juego se cambia de lado de la mesa
- No se permite molinillo
- No se permite doblar las barras
- Se juega a bola parada. En la delantera 3 segundos de posesión como máximo
- Se permite cambio en todas las barras, excepto en barra de delantera
- Se anula el cambio pasando atrás o tocando un jugador contrario
- La pared no anula el cambio
- Posesión 15 segundos por barra. Las barras de defensa y portero se consideran una sola a este efecto